

## فهرست

۲.....	مقدمه
۳.....	بریک لاین (breakline)
۱۱.....	دور (Superelevation)
۲۱.....	تبدیل مختصات‌های UTM و جغرافیایی ( $\varphi, \lambda$ ) به یکدیگر
۲۶.....	طراحی پل، تونل و کالورت در Civil 3D
۳۱.....	Render Material

هدف ما از انجام این پروژه بیشتر در مورد ناگفته های نرم افزار پیشرفته CIVIL 3D می باشد. لازم به ذکر می باشد موضوع هایی را که روی آنها به صورت عملی نیز کار شده است ( پروژه های انجام شده پیوست این فایل می باشد) با تحقیق و نیاز جامعه مهندسين نقشه بردار و قشر فرهیخته صورت گرفته است.

موضوعاتی را که روی آنها کار شده است البته در قسمت فهرست نیز آورده شده است ، ابتدا روشهای ایجاد Breakline و جزئیات کار و موضوع بعدی نحوه دور (Superelevation) زدن و بعد تبدیل مختصات های UTM و جغرافیایی  $(\varphi, \lambda)$  به یکدیگر و بعد طراحی پل، تونل و کالورت و در آخرین مرحله Render Material را توضیح می دهیم.